**X Space Commander**

* Introducción personaje
  + Destrucción del planeta de origen por una raza desconocida.
  + Ex militar (Expulsado)
  + Sin familia
  + Trabaja como recolector de minerales
  + Posee una nave recolectar antigua desarmada (inicialmente)
* Entornos
  + Estaciones:
    - Tipos:
      * Militar (Armamento personaje y nave , entrenamiento)
      * Comercial (compra venta, subastas)
      * Misiones (NPC “historia trama”)
      * Talleres (reparación y modificación Personaje y nave)
      * Comunitario (Clanes, punto de reunión)
    - Zonas delimitadas por nivel de seguridad. (0 -10)
      * 0-2: Sin ayuda de NPC como defensas
      * 3-5: ayuda básica contra enemigos de menor rango que NPC
      * 6-8: Ayuda de NPC medio (no contra grandes flotas enemigas)
      * 9-10: zona segura atacar en estas zonas es un suicidio
    - Controladas por facciones (razas y / o facciones)
  + Planetas
    - 1 cuidad por planeta habitable
    - Habitables
    - Inhabitables (no son accesibles)
  + Edificios (dentro de planetas)
    - accesibles
    - no accesibles
  + Razas
    - Humanos
    - Ciborgs
    - Irtuitores
    - Etc…

**Planteamiento general**

Juego de rol-acción, el personaje podrá optar por vengador sanguinario o por sigilo mediante infiltración.

* Graficos:
  + Vista en tercera persona
  + Mapas